



KONSEP DESAIN

**MUSEUM DIGITAL
INSTITUT TEKNOLOGI BANDUNG**

Oktober 2019

→ Mengkomunikasikan **fakta sejarah** dan **nilai-nilai unggul ITB**

sebagai bahan refleksi dan inspirasi yang penting dalam pengembangan ilmu pengetahuan, teknologi dan seni di Indonesia, saat ini dan masa mendatang .

→ Wisata edukatif

→ Melalui penggunaan **media digital** yang **mutakhir** dan **menarik**

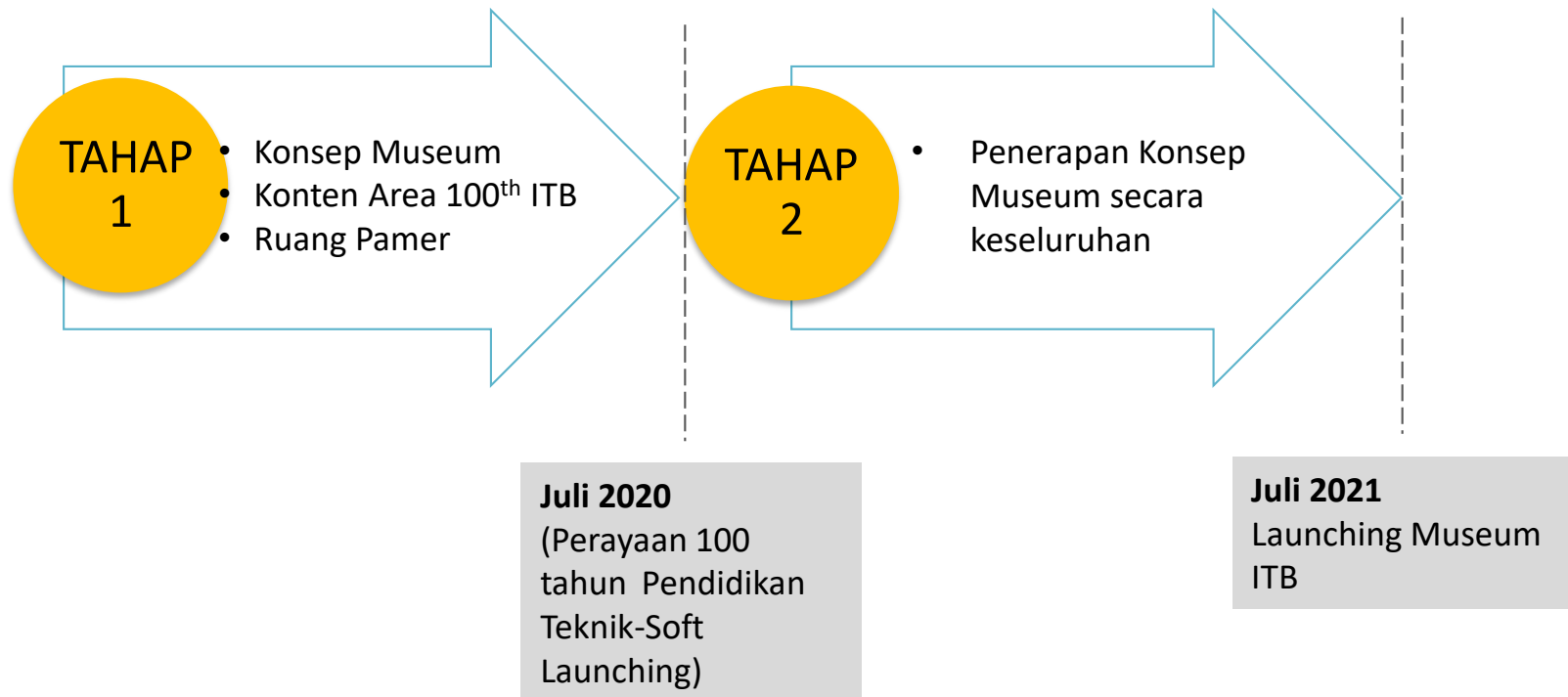
CIVITAS AKADEMIKA ITB

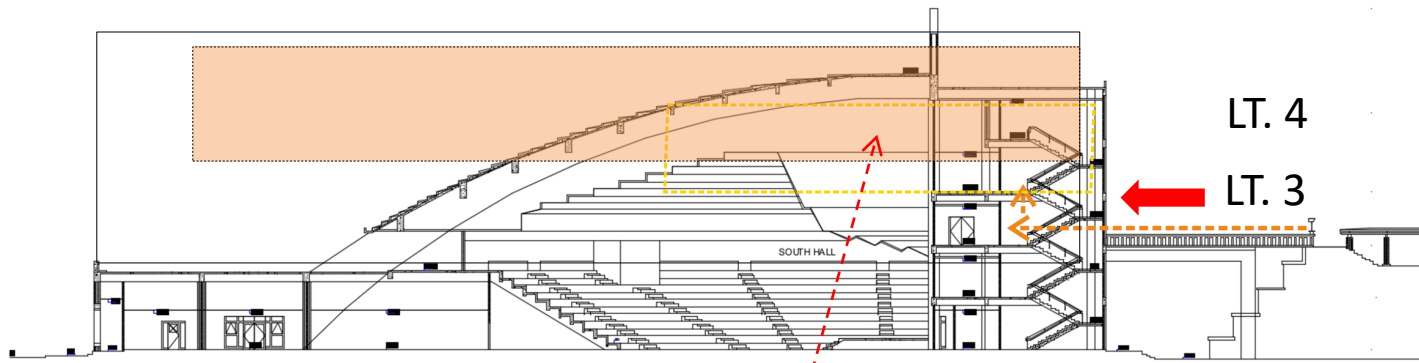
MURID SEKOLAH & MAHASISWA

MASYARAKAT UMUM



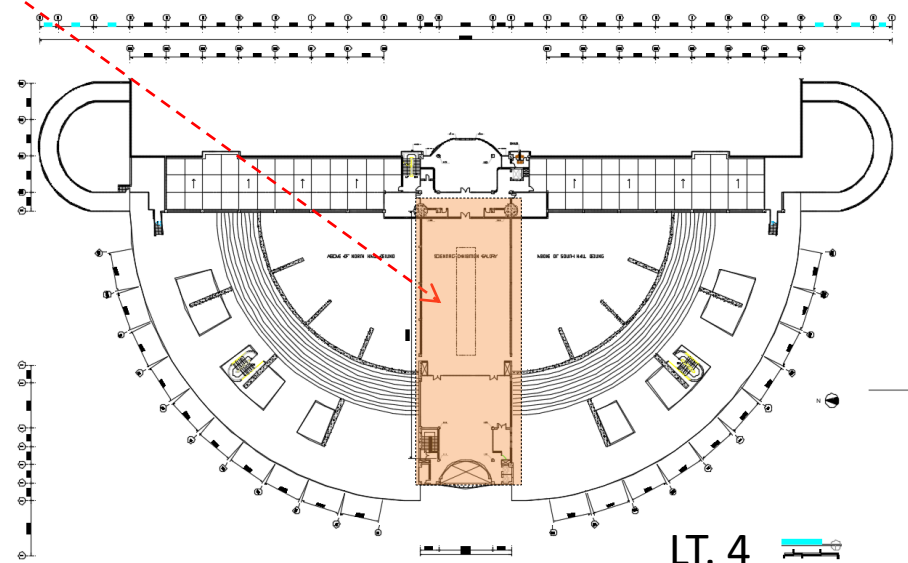
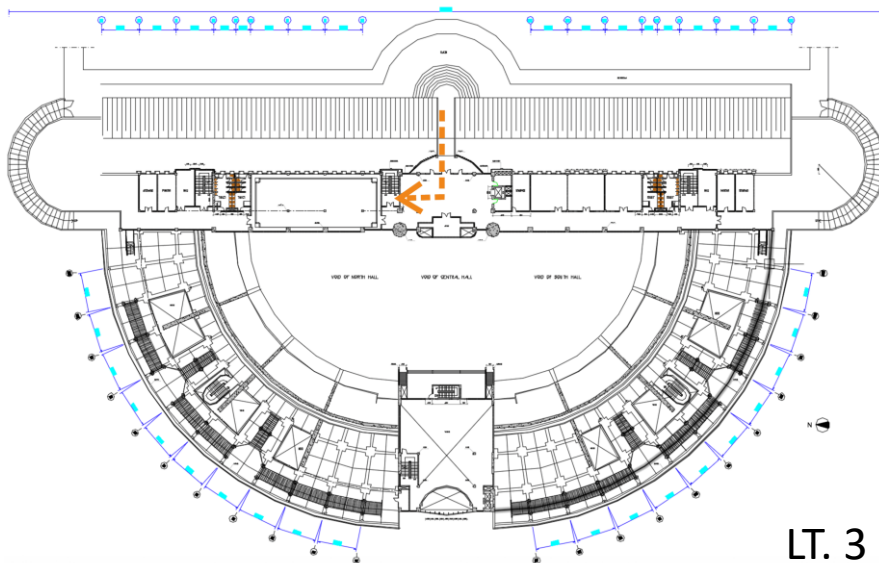
Untuk mewujudkan tujuan tersebut, maka disusun langkah-langkah sebagai berikut

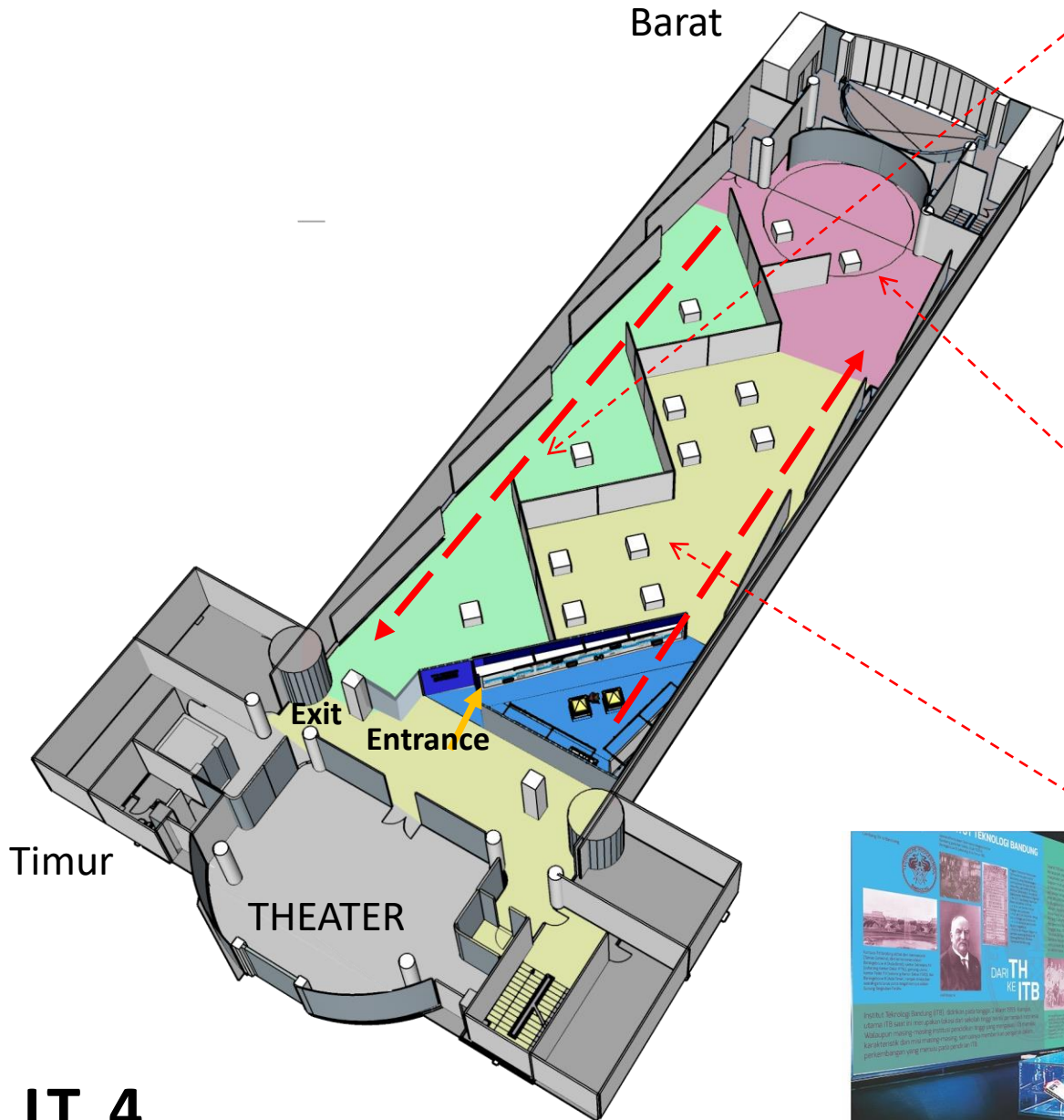




EXISTING: SCIENTIFIC EXHIBITION GALLERY

Luas +/- 1425m²





Alumni & Karya Monumental



Sarana Pembelajaran

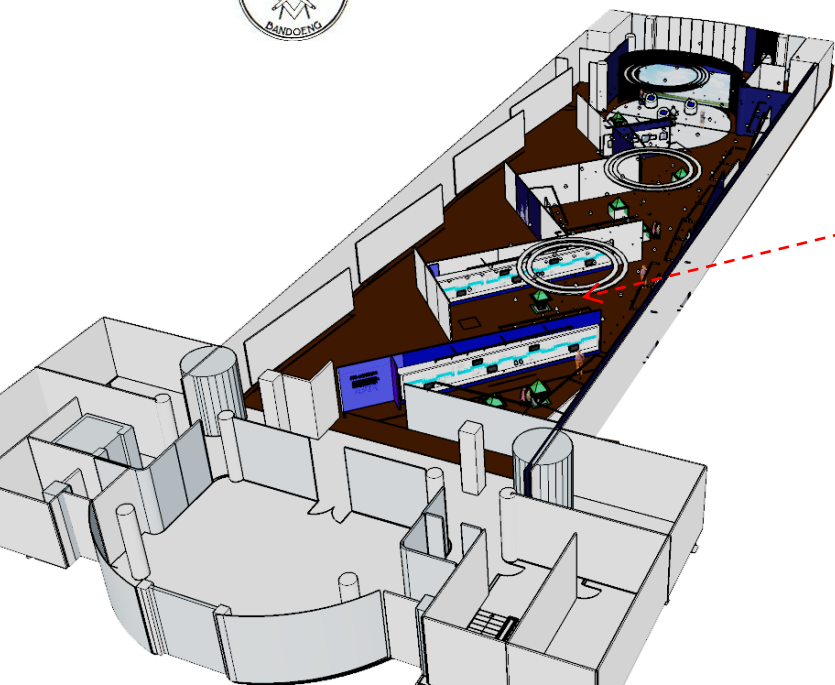


Sejarah





1915	1920	1924	1944	1945	1946	1950	1959	1999	2011	2020
Periode PERINTISAN	Periode KONINKLIJK INSTITUUT VOOR HOGER TECHNISCH ONDERWIJS NEDERLAND INDIE	Periode TECHNISCHE HOOGESCHOOL te BANDOENG	Periode BANDUNG KOGYO DAIGAKU	Periode SEKOLAH TINGGI TEKNIK BANDUNG	Periode UNIVERSITEIT VAN INDONESIA	Periode FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS INDONESIA	Periode INSTITUT TEKNOLOGI BANDUNG	Periode ITB BADAN HUKUM MILIK NEGARA	Periode ITB MULTIKAMPUS	



Sejarah



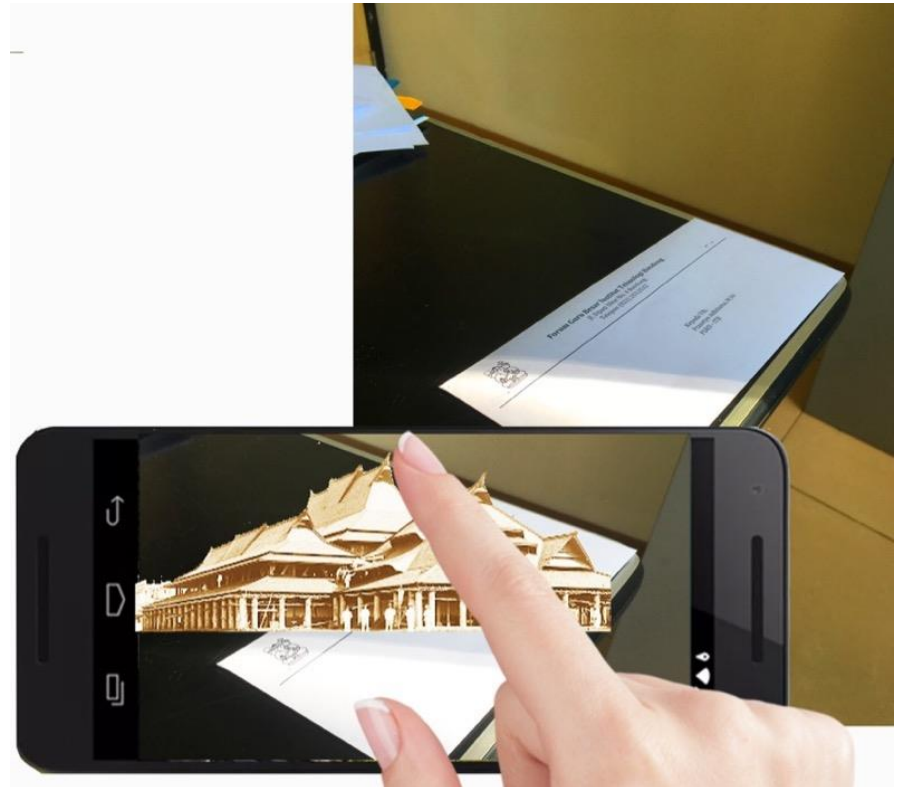
Augmented Reality

Menggabungkan citra benda-benda maya (2D & 3D) dengan lingkungan nyata berdimensi 3.



Virtual Reality

Menampilkan informasi audio visual secara nyata dan hidup menurut perspektif pengguna.





Multimedia Teaser

Film pendek berisi kilatan penting dalam sejarah ITB



Film Dokumenter

Berisi fakta-fakta dan refleksi penting, dari sumber tangan pertama secara mendalam dan menarik



Web site

Sebagai media komunikasi dan penggalangan informasi dari berbagai sumber termasuk alumni.

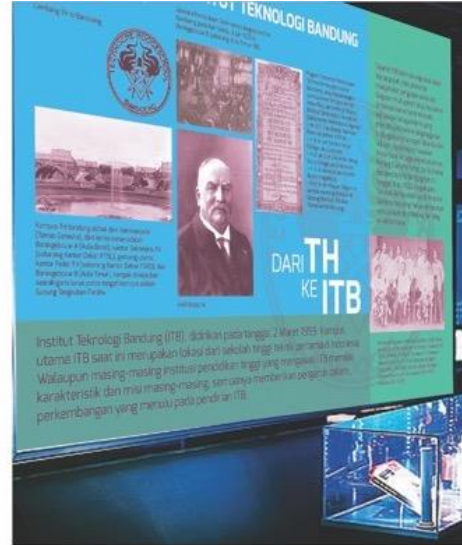


Apps (Android & iOS)

Sebagai media komunikasi dan sosialisasi kiprah ITB terutama untuk generasi muda milenial



Touchscreen



Infografik

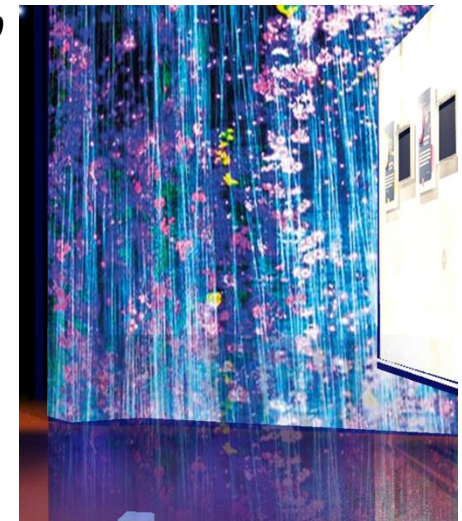


Hologram



oculus

Video Map





Augmented Reality



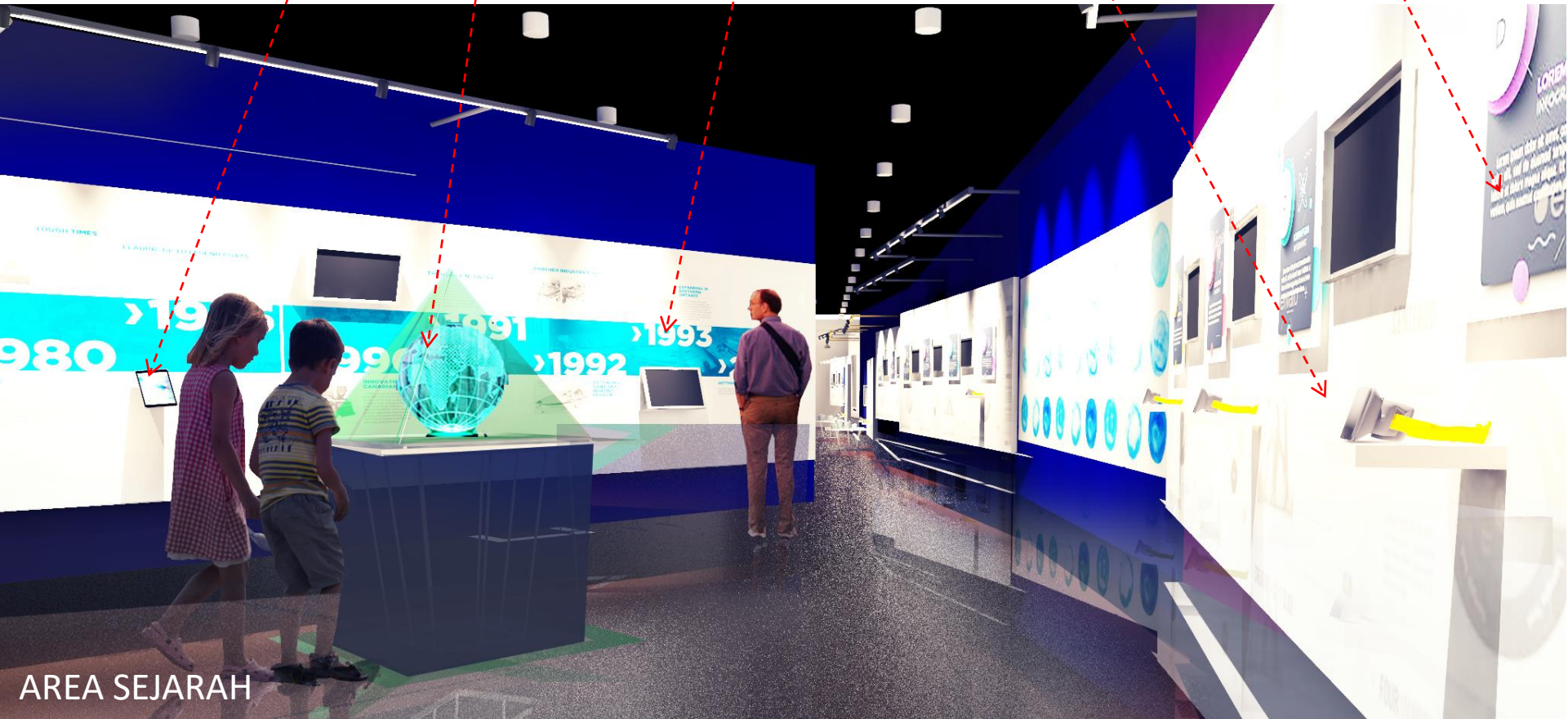
LED Screen & Touchscreen



Oculus

Infografik (Printed)

Hologram



AREA SEJARAH



3D Model
(maket bangunan,
model teknologi,
dan inovasi ipteks lain)



Touchscreen



Oculus

Hologram

Augmented Reality

Infografik



AREA SEJARAH

3D Model

*(maket bangunan,
model teknologi,
dan inovasi ipteks lain)*

Infografik

Hologram

Touchscreen



AREA ALUMNI DAN KARYA MONUMENTAL



Touchscreen

Big Screen

Video Mapping

3D Model
(maket bangunan,
model teknologi,
dan inovasi ipteks lain)



Augmented Reality

AREA PEMBELAJARAN

Sekian & Terima kasih